

Minecraft

SAMSPEL
FRITID



Spela tillsammans i en kreativ värld. I passet kommer ni få utmaningar på vad ni ska bygga och diskutera hur ni kan motverka våld.



Gustavslundsvägen 141, Bromma



010-551 93 00

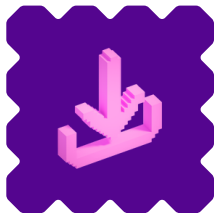
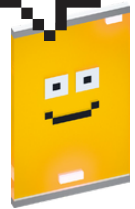


info@sverok.se

Sverok

Komma igång

Multiplayer betyder att man spelar tillsammans. Ofta över internet!



Skaffa Minecraft

Köp Minecraft Education-licenser från Microsoft via [Minecraft Klubbar och Läger](#). Minecraft Education innehåller inbyggd funktionalitet för multiplayer för upp till 30 spelare. Spelet kostar ungefär 100 kronor per licens och faktureras en gång per år. Varje spelare behöver ha en egen licens.

Ni hanterar era licenser via [den här Microsoft-sidan](#). Där beskrivs hur du kopplar till och från deltagarnas konton till er licens. Kom ihåg att deltagarna behöver ha ett Microsoft-konto för att kunna spela.

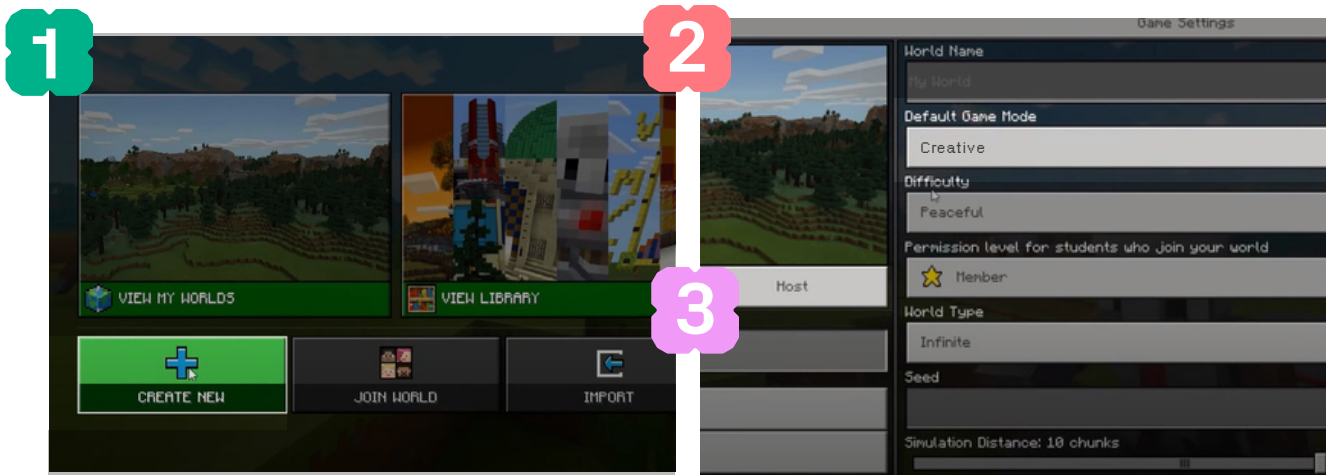
Minecraft Education går att spela tillsammans på alla enheter, förutsatt att de är inloggade via era licenser och att de har samma version av Minecraft installerat. Deltagarna kan alltså spela på olika enheter, till exempel mobiler och datorer, men ändå vara inne i samma värld.

Skapa en värld

Du kan titta på [den här filmen](#) och [läsa de här instruktionerna](#) för hur du skapar en värld. Nedan följer en kort beskrivning hur du skapar och sedan ansluter till världarna.

Du som ledare bör vara den som skapar Minecraft-världen som deltagarna sedan spelar i. På så sätt har du kontroll över innehållet och reglerna för världen. Så här gör du för att skapa en ny värld att spela i:

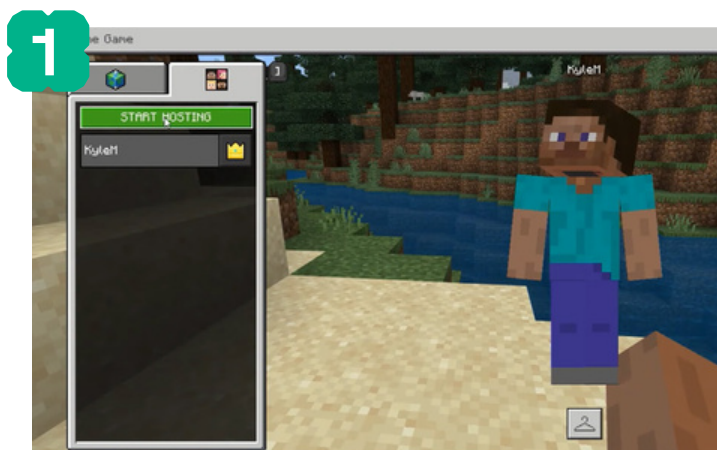
- 1 På Minecraft Educations startskärm trycker du på Play-knappen och väljer **Create New**.
- 2 Välj sedan inställningarna du vill ha för världen, till exempel om den ska vara fokuserad på fritt byggande "**Creative**" eller överlevnad "**Survival**". Välj **Creative**
- 3 Tryck på "**Host**" för att starta världen.



Ansluta till världen

För att spelarna ska kunna ansluta till världen ska du skapat behöver du göra följande:

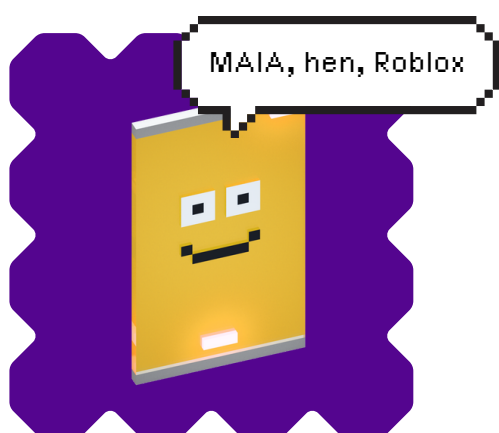
- 1 Nu när du är i din nya värld tar du fram koden som behövs för att ansluta till världen genom att öppna multiplayer-menyn i spelet. Öppna den genom att trycka på Escape och sedan på knappen med flera ansikten på. Välj **“Start Hosting”** så skapas en **Join Code**.
- 2 Dela med dig av koden (de fyra bilderna) som står under rubriken **Join Code** till spelarna du vill bjuda in till världen.
- 3 De andra spelarna trycker på **Play** i Minecraft och sedan på knappen **Join World**.
- 4 Sedan skriver de in koden i fönstret med rubriken **Enter Join Code** och väljer **Confirm**.



Upplägg för passet

1. Förberedelser och frågor (30 min)

Fundera över gruppstorlek. Beroende på faktorer som ålder, störande miljö eller funktionsvariation kan storleken på gruppen behöva anpassas. Vi rekommenderar max 10 deltagare per ledare. Tillåt upp till en halvtimme för att lösa eventuella tekniska problem och gör utrymme för frågor från deltagarna om det kommande passet eller om Minecraft i allmänhet. Ta gärna hjälp av deltagarna, de brukar ofta vara experter på spelet och tekniken!



2. Presentation (10 min)

Samlas i en ring där alla kan se varandra. Presentera er med namn, pronomen och vilka spel ni spelar samt vem/vilka ni brukar spela med. Ställ gärna följdfrågor till det som deltagarna säger!

3. Film och reflektion (15 min)

Visa [filmen om våld](#).

Låt deltagarna reflektera tillsammans kring innehållet i filmen. Använd frågorna nedan som stöd. Du kan också använda frågorna löpande under passet, som en grund där du som ledare tar upp de ämnen som känns naturliga i sammanhanget. Försök att hålla diskussionen innan spelet till **max 15 minuter**, vill ni kan ni då ta resterande frågor löpande under spelet.

Frågor:

- Vad tänkte du när du såg filmen?
- Hur kändes det när du hörde att det är mest killar och män som begår våldsbrott?
- När det varit dålig stämning i ett online-spel, hur har det sett ut och låtit?
- Har det varit någon som har ingripit och brutit den dåliga stämningen?
- På vilka sätt kan man ingripa när någon beter sig dåligt när ni spelar?

På nästa sida finns fler frågor du kan använda dig av, antingen innan ni börjar spela om du vill ha mer tid för diskussion, eller löpande under spelets gång.



Diskussionsfrågor

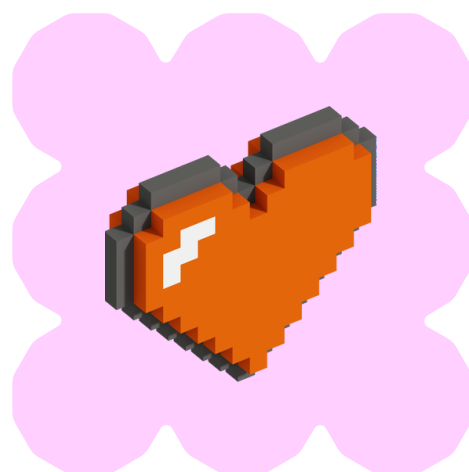


- Hur tycker du att stämningen brukar vara i onlinespel?
 - Vem är det som avgör hur stämningen blir när du spelar?
 - Beter du dig annorlunda när du spelar online jämfört med vad du gör med kompisar IRL?
 - Är vuxna nära er aktiva i att skapa bra stämning kring spelen? Det kan vara till exempel föräldrar eller lärare etc?
 - Vad tycker du är det bästa med att spela tillsammans med andra?
-
- Gör det någon skillnad för stämningen om gruppen du spelar med består av olika kön?
 - Vilka brukar vara dina favoritstunder i Minecraft? Hur är stämningen då?
 - Vad är det bästa du har upplevt i Minecraft tillsammans med någon annan?
 - Har du varit med om att någon varit elak i chatten i Minecraft? Hur hanterade du det?
 - Vad tycker du är det bästa med att spela tillsammans med andra?

4. Trygghetsregler (10 min)

Skapa trygghetsregler tillsammans och hänvisa till att vi ska ingripa när någon frångår dem för att skapa en bra stämning under spelträffen. Sätt gärna upp reglerna fysiskt i lokalen så att de är lätta att se. Reglerna gäller under hela passet och för alla som deltar. Om ni tycker det är svårt att formulera reglerna kan ni ta hjälp av de här frågorna:

- Om ni själva skulle kunna bestämma hur miljön skulle vara i ett spel för att så många som möjligt skulle må bra där och vilja spela spelet, hur skulle det vara då?
- Hur gör man för att nya spelare ska känna sig välkomna?





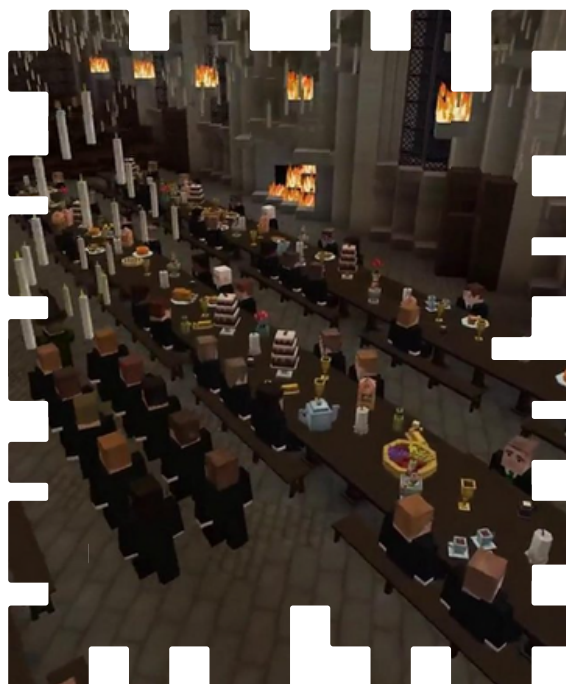
5. Spela!

Låt deltagarna sätta igång och spela, nedan finns föreslaget innehåll för passet. Det finns förslag på extra aktiviteter om ni har tid över. Du som ledare bör ha testat Minecraft innan passet.

Bygg en berättelse (60 min)

Välj tillsammans en berättelse från en film, serie, bok eller ett spel. Låt alla som vill komma med förslag. Håll en omröstning för att bestämma om det behövs, till exempel med handuppräckning. Bestäm er för vilken eller vilka scener i berättelsen som ni vill bygga. Om ni har flera pass planerade kan ni bygga på världen allt eftersom och knyta ihop flera scener efterhand.

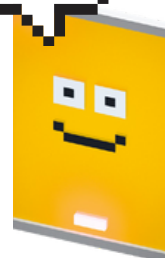
Avgränsa ytorna om flera personer bygger samtidigt på olika platser i världen, så att det går att knyta ihop de olika scenerna efteråt. Du som ledare kan "stadsplanera" på förhand och skapa särskilda anvisade ytor för de olika delarna, som deltagarna sedan följer när de bygger.



Äventyret (30 min)

Bygg ett kul äventyr åt dina medspelare! Kanske en hinderbana, vattenpark eller berg- och dalbana? Deltagarna får 15 minuter på sig att bygga och sedan visar/testar ni varandras äventyr i 15 minuter.

På nästa sida finns fler aktiviteter att prova!



Extra aktiviteter vid behov

Här finns ett antal extra aktiviteter som ni kan prova om ni har mer tid än vad som är avsatt för det här passet, eller om ni vill testa att byta ut några av de ordinarie övningarna.

Den trygga skolan (30 min)

Förbered grunderna på en byggnad, den får gärna se ut som en skola. Fyra väggar, golv och tak i ett större rum. Låt deltagarna bestämma vad skolan ska innehålla för att den ska kännas trygg och mysig. Prata kort igenom förslag och börja sedan bygga. Tidsgräns för byggandet är 30 minuter.

Tidskapsel (15 min)

Bygg ett meddelande som nästa grupp som kommer in i den här världen blir glada av!

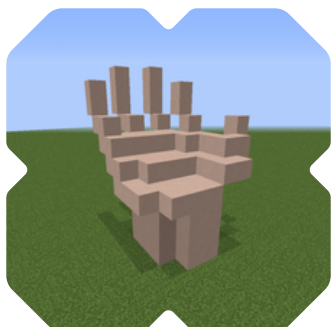


Korta byggutmaningar (5 min)

Deltagarna får max fem minuter på sig att bygga olika motiv. Gå sedan runt och låt deltagarna visa upp sina byggen. Förslag på teman:

- Bygg en glass!
- Bygg kärlek!
- Bygg en spelfigur!
- Bygg din favoritmat!

Kan göras med jury och priser om man vill ha en tävlingsvariant.



Stafettfigur (30 min)

Förbered ytor för alla deltagare att bygga på, i en cirkel. Ni ska bygga sex delar : fötter, ben, kropp, armar, ansikte och hår/huvudbonad. Man får tre minuter på sig att bygga en del, sedan flyttar man vidare till nästa figur. När ni har byggt alla sex delar visar vi för varandra. Om ni är färre än 6 deltagare går det bra att ta bort någon del, det går också att lägga till fler delar om ni är fler än 6 deltagare och vill att alla ska jobba med samtliga figurer.

Skeppsbrutna (egen tidssättning)

Starta en ny värld i överlevnadsläget Survival, [följ instruktionerna här](#), för att skapa terrängen. Ta er till ön och försök överleva med enbart material som ni hittar på eller under ön. Spelarna får alltså inte lämna ön under hela spelsessionen.

Överlev (egen tidsättning)

Iscensätt en överlevnadstävling. Det kan till exempel handla om en byggnad som sakta fylls med lava och där deltagarna bara får använda en viss sorts block. Den som sist ramlar ner i lavan vinner. Ni kan välja att ledarna förbereder en överlevnadsutmaning eller att ni kommer överens om en som ni bygger tillsammans.

6. Avrundning

Avsluta med att samlas och låt deltagarna nämna vad de tyckte var roligast och något de lärt sig. Använd er gärna av en runda, så att alla får komma till tals.





Checklista

Komma igång

- ☐ Registrera er på Minecraft Education
- ☐ Ladda ner och installera Minecraft
- ☐ Starta värld och förbered ytor i Minecraft

Introduktion

- ☐ Dela upp eventuella grupper (max 10 per ledare)
- ☐ Presentation
- ☐ Visa filmen om våld
- ☐ Diskussion och reflektion om filmen
- ☐ Skapa trygghetsregler tillsammans

Spelmoment

- ☐ Bygg en berättelse
- ☐ Äventyret

Extra spelmoment

- ☐ Welcome to Bloxburg
- ☐ How Far Can You Ragdoll?
- ☐ Touch Football
- ☐ Scuba Diving at Quill Lake

Avslutning

- ☐ Avrundning

Minecraft